

AN02006

使用 MW68KIDE V4.4 新功能完成位图编程

作者：技术支持部 易鹏

一 介绍：

1. 增加了 BMP 文件类型，占用了临时文件目录下的 idebmp.h, idebmp.c, idebmp.o 文件名。
2. 需要用位图时，将所用的位图加入工程。
3. 位图必须为单色，大小不能大于 128*64。
4. 位图被转换为字符数组，数组名为 bmp 加上位图的文件名，例如 1.bmp 对应的数组名为 bmp1，文件名的字符要求与 C 的变量名要求相同，只能是下划线、数字和大小写字母，位图文件不能重名。
5. 位图数组数据结构：首先一个 short 的长度，指出紧跟下来数据的长度，包括位图长、宽和位图数据。
6. 用法如下：

```
#include <api.h>

main(void)
{
    Disp_put_bmp((typ_BMP_rec *)bmp1);
    for(;;);
}
```

二、注意：

如果您所使用的 MW68KIDE 没有 BMP 功能，那么说明您的 IDE 版本需要升级。可联系您的手持机供应商索取最新的升级包，或从网上下载：<http://megawave.51.net>。